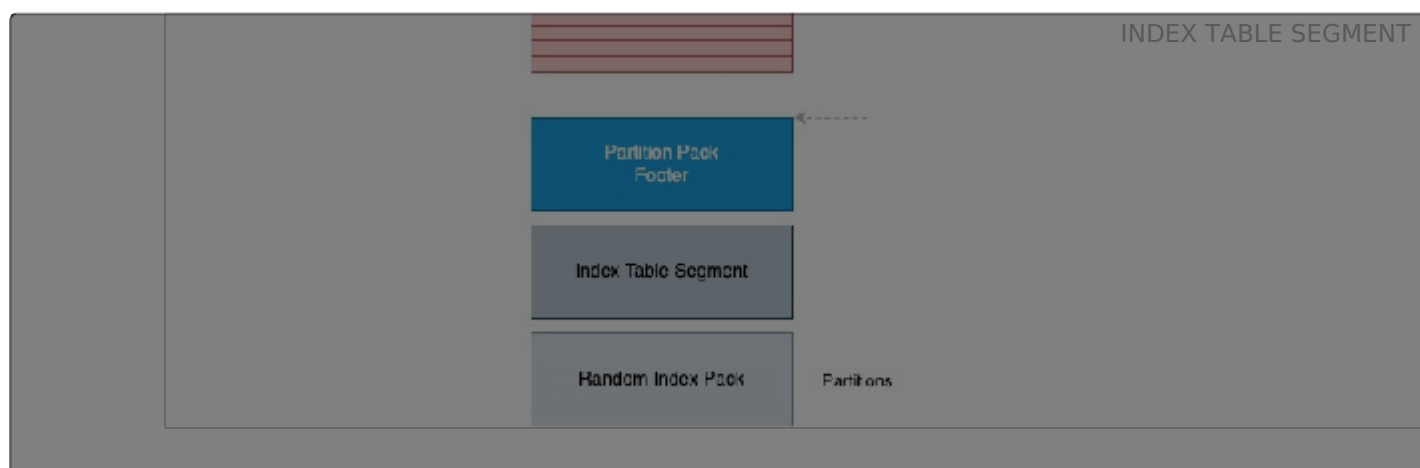


INDEX TABLE SEGMENT

Références	SMPTE EG-377-3-2013 - MXF Engineering Guideline Chapitre 4.6.1 - Index Tables ^{P14} SMPTE 377-1 - MXF - File Format Specification Chapitre 11.2.1 - Index Table Segments ^{P100} SMPTE 429-3-2007 - DCP - Sound And Pictures Track File Chapitre 4.3.6 - Index Tables ^{P5}
Modèle KLV	Local Sets
Universal Label	06.0e.2b.34.02.53.01.01.0d.01.02.01.01.10.01.00 - 2-bytes LocalTags, 2-bytes Length 06.0e.2b.34.02.13.01.01.0d.01.02.01.01.10.01.00 - 2-bytes LocalTags, BER-format Length
Notes	Optionnel

PRÉFACE



Le KLV **Index Table Segment** sert à fournir des informations en cas de déplacement (seek) un peu aléatoire dans le fichier.

Par exemple "je veux aller à 10s de la vidéo", la table va donner l'offset dans le fichier (position relative, jamais absolue).

Un **Index Tables** peut être présent dans chaque partition (donc dans le Header, Body, Footer, ou même dans d'autres partitions en plus). Mais dans notre cas, vous ne verrez qu'un seul **Index Table** et il sera présent uniquement dans la partition Footer.

A noter que sa taille est limitée à moins de 65535 octets (64Ko). Si c'est le cas, il sera segmenté en plusieurs **Index Table Segment**.

LES MÉTADONNÉES

```

3C0A - Instance UID           || 979ed7a0.8c91483a.974ec4ec.7d6817b2
3F0B - Index Edit Rate        || 24/1
3F0C - Index Start Position    || 0
3F0D - Index Duration          || 24
3F05 - Edit Unit Byte Count    || 0
3F06 - IndexSID                || 129
3F07 - BodySID                 || 1
3F08 - Slice Count             || 0
3F0E - PosTableCount           || 0
3F09 - Delta Entry Array       || 1 entries (6 bytes each)
3F0A - Index Entry Array       || 24 entries (11 bytes each)

```

Les différentes positions se trouveront dans **Index Entry Array**. Sa structure est de la sorte :

Nom	Taille	Requis
Nombre d'entrée	Uint32 (4 octets)	Oui
La taille d'une entrée	Uint32 (4 octets)	Oui
Temporal Offset	Int8 (1 octet)	Oui
Key-Frame Offset	Int8 (1 octet)	Oui
Flags	EditUnitFlag (1 octet)	Oui
Stream Offset	Uint64 (8 octets)	Oui
SliceOffset	4 octets * SliceCount	Optionnel
PosTable	8 octets * PosTableCount	Optionnel

Pour **Delta Entry Array** :

Nom	Taille	Requis
Nombre d'entrée	Uint32 (4 octets)	Oui
La taille d'une entrée	Uint32 (4 octets)	Oui
PosTableIndex	Int8 (1 octet)	Requis
Slice	Uint8 (1 octet)	Requis
Element Delta	Uint32 (4 octets)	Requis

Ne vous prenez pas trop la tête avec **Temporal Offset**, **Key-Frame Offset** et **EditUnitFlags**, ils ne sont utiles que pour des encodages comme le MPEG qui nécessite de connaître les références des keyframes. Dans notre cas, avec le JPEG2000, chacune de nos images sont des références. Toutes les entrées dans Index Entry Array commenceront donc par trois zéros.

ETUDE RAPIDE DE L'UNIVERSAL LABEL DE INDEX TABLE SEGMENT

```

UL = 06.0E.2B.34.02.53.01.vv.0D.01.02.01.01.10.01.00
      ^^----- Item Designator      : Organizationally registered
      ^^----- Organization          : AAF Association
      ^^----- Application            : MXF File Structure
      ^^----- Structure Version      : Version 1
      ^^----- Structure Kind         : File Structure sets and packs
      ^^----- Set/Pack Kind          : Index Table Segment
      ^^----- Version                : Index Table Specification version

```