

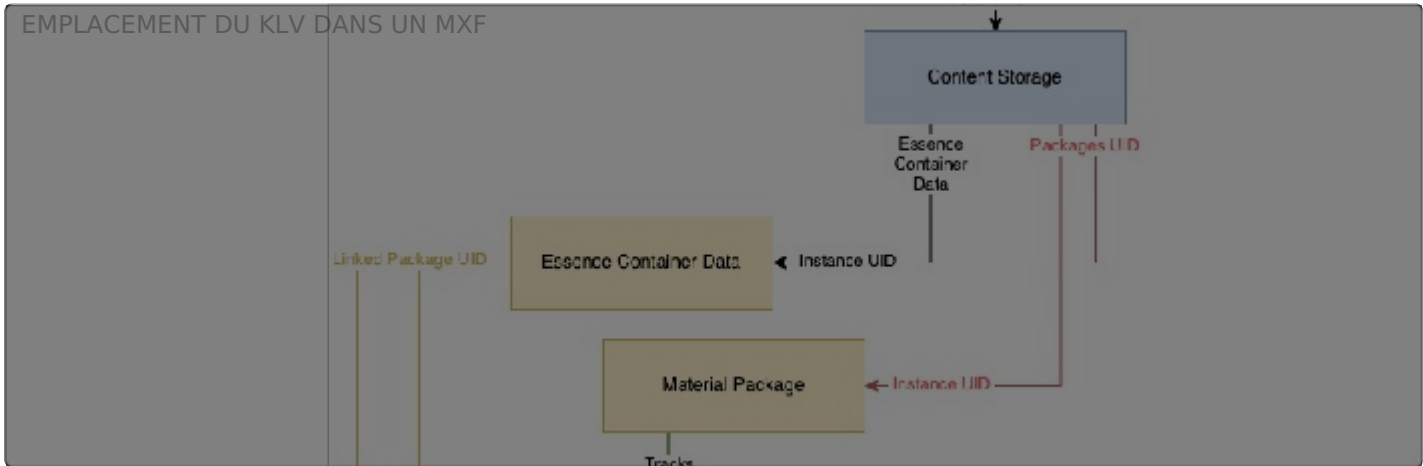


ESSENCE CONTAINER DATA



Références	SMPTE 377-1 - MXF - File Format Specification Chapitre B.1 - Generic Package ^{P117}
Modèle KLV	Local Sets
Universal Label	06.0e.2b.34.02.53.01.01.0d.01.01.01.01.01.23.00 - Essence Container Data

PRÉFACE



Essence Container Data va faire lien avec les containers des essences (Essence Container) via le **Linked Package UID**

LES METADONNÉES

Voici un exemple des données interprétées pour le KLV **Essence Container Data** :

```
3C0A - Instance ID      || 7130e5d1.32f44f15.89a1e4db.36fed327
2701 - Linked Package UID || UL      : 060a2b34.01010105.01010f20
                        || Length   : 13 (Basic UMID Format)
                        || Instance : 000000
                        || Matériel  : 89af85f0.4a1545ec.8a769008.829b2029
3F06 - IndexSID        || 129
3F07 - BodySID         || 1
```

Linked Package UID est un peu complexe car c'est une structure comprenant un Universal Label plus petit (12 bits au lieu de 16 bits), un numéro d'instance et un numéro de matériel.

Le numéro de Matériel se retrouvera à différents endroits (suivant le type de MXF) :

- **Package UID** dans **Source Package**
- **SourcePackageID** dans **Source Clip**
- **Package UID** dans **Source Package**
- **TrackFileId** dans **Encrypted Essence Container**
- **ResourceID** dans **TimedText Essence Descriptor**

Cet UUID est aussi l'identifiant du MXF qui sera utilisé dans les interconnexions entre CPL et KDM (mais on utilisera plutôt le KLV **Source Package**)

IndexSID indique (et identifie) simplement si un KLV **Index Table Segment** est présent.

BodySID indique (et identifie) s'il y a des conteneurs d'essence (**Essence Container**).

LES DONNÉES BRUTES DU KLV

Voir l'étude du parsing d'un KLV Local Set dans [Preface](#), nous avons déjà tout vu hormis un tout petit détail, celui du format **Linked Package UID** qui est un UMID, il faudra donc le parser en suivant quelques règles :

```
3c0a00107130e5d132f44f1589a1e4db36fed32727010020060a2b340101010501010f20
1300000089af85f04a1545ec8a769008829b20293f060004000000813f07000400000001
```

STRUCTURES DES DONNÉES

Local Tag	Nom de l'attribut	Type	Taille (*)	Fixe/Variable SMPTE	Obligatoire
3C0A	Instance UID	UID	16 octets	Fixe	Obligatoire
2701	Linked Package UID	UMID	32 octets	Fixe	Obligatoire
3F06	IndexSID	uint32	4 octets	Fixe	Optionnel
3F07	BodySID	uint32	4 octets	Fixe	Obligatoire
...					

Les autres items ne sont pas indiqués ici car ils ne sont pas utilisés dans un MXF DCP.

Les données **UMID**¹ - en rouge - sa structure se décompose de la sorte :

Nom de l'attribut	Taille
UL	12 octet
Taille	1 octet (sa valeur sera toujours 0x13)
Instance	3 octets
Material	16 octets

Pour en savoir plus, reportez-vous à la note en bas de page à propos de l'UMID.

HIÉRARCHIE DU FORMAT

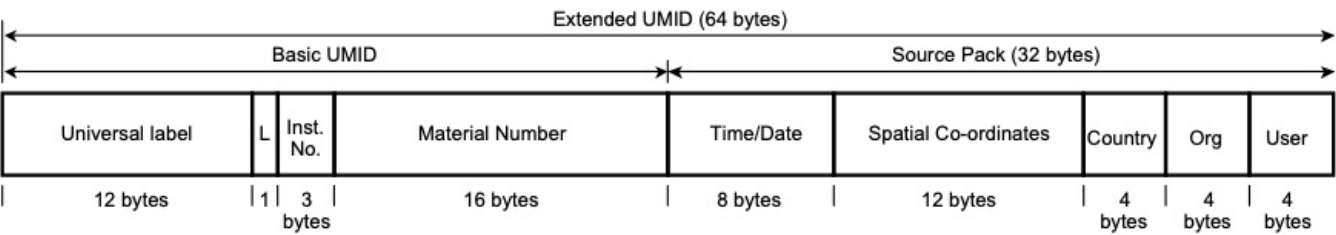
Interchange Object → Essence Container Data

ETUDE RAPIDE DE L'UNIVERSAL LABEL DE ESSENCE CONTAINER DATA

```
UL = 06.0E.2B.34.02.53.01.vv.0D.01.01.01.01.01.23.00
      ^^----- Item Designator      : Organizationally registered
      ^^----- Organization          : AAF
      ^^----- Application           : MXF / AAF Association Structural M
      ^^----- Structure Version     : Structure Version 1
      ^^----- Structure Kind        : MXF / AAF Association compatible s
      ^^----- MXF Set Definition    : Essence Container Data
      ^^----- MXF Set Definition    : Essence Container Data
```

NOTES

1. **UMID** est un **Unique Material ID** : un identifiant comprenant une partie d'Universal Label, un ID Instance et un ID Material - pour sa version basique, et existe sous deux formes : ↩
- **UMID Basic** : 32 bits, la valeur dans Length sera à 0x13
 - **UMID Extended** : 64 bits, la valeur dans Length sera à 0x33



Un exemple d'un **UMID Basic** (32 bits) :

```
Valeur hexadecimal =
060a2b340101010501010f201300000089af85f04a1545ec8a769008829b2029
```

Son interprétation :

```
UL      : 060a2b34.01010105.01010f20
Length  : 13 (Basic UMID Format)
Instance : 000000
Materiel : 89af85f0.4a1545ec.8a769008.829b2029
```

L'Universal Label dans un UMID est plus petit (12 octets contre 16 octets)

Pour plus d'informations, reportez-vous au [SMPTE-330 - Unique Materiel Identifier \(UMID\)](#).